

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Сибирский федеральный университет»  
Институт космических и информационных технологий

«28» августа 2017 г.

ПЕРВОЕ ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

Уважаемые коллеги!

Спортивное программирование ежегодно собирает больше участников, чем Олимпийские игры. Интерес к соревнованиям растет с каждым годом. Так, в 2004 году в мировом командном первенстве по программированию среди студентов (АСМ ICPC) принимало участие 8000 программистов (включая региональные отборочные этапы), в 2016 – уже свыше 40 000. За российскими вузами уже давно закрепилось положение лидеров чемпионата – наши команды 12 раз становились абсолютными чемпионами АСМ ICPC. Число участников из России остается высоким уже много лет: в 2004 году во всех этапах чемпионата приняли участие 2 100 программистов из России, к 2016 их число увеличилось уже до 3 400. Формат чемпионата АСМ ICPC называют не только одним из наиболее удачных, но и одним из самых сложных: каждая команда использует только один компьютер и в сжатые сроки должна решить как можно больше задач. Из-за этого на чемпионате предъявляются повышенные требования не только к креативности, знанию алгоритмов и «матчасти», но и к умению распределять роли и работать в команде.

Финал 42-го студенческого чемпионата мира по программированию пройдет весной 2018 года. Уже осенью 2017 начинаются отборочные этапы в России. В этом году отборочные соревнования по Восточно-Сибирскому региону пройдут в два этапа.

30 сентября в 15-00 откроется доступ к сайту с задачами **квалификационного тура** четвертьфинальных соревнований командного чемпионата мира по программированию. На квалификационном туре длительностью 3 часа, будет предложено 6 задач, решением каждой из которых является программа, написанная на одном из перечисленных языков: c++, pascal, pascalABC, Delphi, java, python, C#. Задачи будут предложены на русском языке. Соревнования пройдут одновременно в 16 городах:

- |             |                |                  |                   |
|-------------|----------------|------------------|-------------------|
| 1. Абакан   | 5. Братск      | 9. Ачинск        | 13. Канск         |
| 2. Хакасия  | 6. Иркутск     | 10. Красноярск   | 14. Лесосибирск   |
| 3. Кызыл    | 7. Усть-Илимск | 11. Железногорск | 15. Норильск      |
| 4. Улан-Удэ | 8. Чита        | 12. Зеленогорск  | 16. Краснокаменск |

Квалификационный тур четвертьфинального этапа чемпионата мира по программированию будет проходить в дистанционной форме. Каждая команда для участия в **квалификационном туре** должна зарегистрироваться по адресу <http://bit.ly/qual-qfesib-2017>, после регистрации каждому члену команды по email придет приглашение с адресом сайта, на котором команда может пройти квалификационный тур.

**Основной тур** четвертьфинальных соревнований пройдет 21-22 октября в вузах Восточно-Сибирского региона. По результатам квалификационного тура на сайте олимпиады <http://ikit.sfu-kras.ru/olimp/acm/2017> будет опубликован список команд вышедших в основной тур. По итогам основного тура будут отобраны команды для участия в полуфинале чемпионата мира, являющемся одновременно Всероссийской командной студенческой олимпиадой по программированию (г. Барнаул, конец ноября – начало декабря).

Более подробная информация появится на официальном сайте <http://ikit.sfu-kras.ru/olimp/acm> позднее 1 сентября. Тогда же откроется приём заявок на участие в квалификационном туре. Оргвзнос за участие в квалификационном туре четвертьфинального этапа командного чемпионата мира по программированию не взимается.

НА ВСЕ ВОПРОСЫ ОПЕРАТИВНО ОТВЕТИМ В ГРУППЕ ВК [HTTPS://VK.COM/QF\\_ESIB](https://vk.com/qf_esib)

Директор ИКИТ СФУ

Г. М. Цибульский

Директор четвертьфинала АСМ ICPC

С. А. Виденин