

В следующих задачах на построение КА, работающих с числами в десятичной записи, достаточно построить автоматную таблицу.

14.  $A_{вх} = A_{вых} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ . Построить КА, увеличивающий число в десятичной записи в два раза. Число подается поразрядно, начиная с младшего разряда. Сформулировать условие на число нулевых старших разрядов у числа, подаваемого на вход.

Пример работы: 09553  $\rightarrow$  19106.

15.  $A_{вх} = A_{вых} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, *\}$ . На вход проектируемого КА подается последовательность чисел в десятичной записи, каждое, начиная с младшего разряда. Каждые два числа разделены символом \*. Построить КА, который вместо очередного символа \* выдает последнюю цифру десятичной суммы всех чисел, поданных на вход до этой \*. Сами числа переводятся в последовательность символов \*.

Пример работы:

\*125\*333\*1024\*111107\*289  $\rightarrow$  8\*\*\*3\*\*\*0\*\*\*6\*\*\*\*\*9\*\*\*.

16.  $A_{вх} = A_{вых} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, *\}$  На вход проектируемого КА подается последовательность чисел в десятичной записи, каждое, начиная с младшего разряда. Каждые два числа разделены символом \*.

а) Построить КА, выдающий вместо \* остаток от деления на 3 числа, которое оканчивается данной \*. Само число должно быть переведено в последовательность символов \*.

Пример работы:

\*125\*333\*1024\*111107\*289  $\rightarrow$  2\*\*\*0\*\*\*1\*\*\*2\*\*\*\*\*1\*\*\*.

б) Построить КА, выдающий вместо \* цифровой корень числа, которое оканчивается данной \*. Само число должно быть переведено в последовательность символов \*.

Примечание: если сложить все цифры числа, и затем с суммой произвести ту же операцию до тех пор, пока не полу-

чится число из интервала от 1 до 9, то полученное число и будет цифровым корнем исходного.

Пример работы:

\*125\*333\*1024\*111107\*289  $\rightarrow$  8\*\*\*9\*\*\*7\*\*\*2\*\*\*\*\*1\*\*\*.

## 2.4 Минимизация КА

### 2.4.1 Теорема о минимальном КА

При проектировании КА особое внимание следует уделять числу его внутренних состояний. Если при решении задачи на построение КА не так важно число состояний, с помощью которых осуществляется заданное преобразование информации, то при практической реализации данного процесса количество внутренних состояний становится достаточно значимым показателем. Нужное преобразование может быть осуществлено автоматами с разным числом внутренних состояний. В связи с этим возникает задача минимизации КА.

Состояния  $q$  автомата  $M$  и  $q'$  автомата  $M'$  будем называть эквивалентными, если оба автомата, получив одну и ту же (произвольную) входную последовательность в состояниях  $q$  и  $q'$  соответственно, перерабатывают ее в одну и ту же выходную последовательность.

Если  $M = M'$ , то  $q$  и  $q'$  являются эквивалентными состояниями одного и того же автомата. Если при этом  $q \neq q'$ , то, очевидно, одно из них является лишним, и автомат можно упростить.

Автоматы  $M$  и  $M'$  будем называть эквивалентными, если для каждого состояния автомата  $M$  существует эквивалентное ему состояние автомата  $M'$ , и наоборот.

Автомат  $M'$ , эквивалентный заданному автомату  $M$  и имеющий наименьшее возможное число состояний называется минимальным. Задача построения для заданного КА  $M$  минимального КА  $M'$ , который работает так же как и  $M$ , называется задачей минимизации КА.

Данная задача имеет однозначное решение, которое может быть оформлено в виде достаточно простого алгоритма. Идея решения состоит в отыскании пар эквивалентных между собой внутренних

состояний заданного КА  $M$ . После этого все классы эквивалентных между собой состояний объявляются состояниями нового минимального КА  $M'$ . Если в КА  $M$  имеется хотя бы два эквивалентных внутренних состояния, то процесс минимизации приведет к КА  $M'$  с меньшим числом внутренних состояний, в противном случае автомат  $M'$  совпадает с автоматом  $M$ .

**Описание алгоритма минимизации автомата  $M$ .** Пусть некоторый КА  $M$  задан в виде диаграммы или автоматной таблицы. Множество  $Q$  — множество его внутренних состояний.

На первом шаге алгоритма, все состояния из  $Q$  разбиваются на первое множество непересекающихся классов  $Q_1, Q_2, \dots, Q_{k_1}$ . Два состояния  $q_{i_1}$  и  $q_{i_2}$  будут принадлежать одному классу, если для **любого** символа  $a_m \in A_{вх}$  верно, что  $\rho(a_m, q_{i_1}) = \rho(a_m, q_{i_2})$ . Иными словами, если автомат  $M$  в состоянии  $q_{i_1}$  выдает то же, что и в состоянии  $q_{i_2}$  при подаче на вход произвольного символа  $a_m$  из алфавита входа, то  $q_{i_1}$  и  $q_{i_2}$  лежат в одном классе.

Если первый шаг затрагивал функцию выхода  $\rho$ , то второй и все последующие имеют дело с функцией перехода  $\lambda$ . Эти шаги выполняются одинаково, поэтому опишем их все сразу в общем виде.

Пусть после  $t - 1$ -го шага множество внутренних состояний автомата  $M$  разбилось на классы  $Q_1, Q_2, \dots, Q_{k_{t-1}}$ . Построим разбиение с номером  $t$ . Два состояния  $q_{i_1}$  и  $q_{i_2}$  (если они принадлежали одному классу из  $t - 1$ -го разбиения) будут снова принадлежать одному классу из  $t$ -го разбиения, если для **любого**  $a_m \in A_{вх}$  верно, что  $\lambda(a_m, q_{i_1})$  и  $\lambda(a_m, q_{i_2})$  принадлежат одному и тому же классу из  $t - 1$ -го разбиения.

Очевидно, и на это следует обратить особое внимание, два состояния, попавшие на каком-то шаге в разные классы, далее так и останутся в разных классах. Иными словами, классы могут только разбиваться и никогда не объединяются. Отсюда следует, что количество классов на очередном шаге либо увеличится, либо останется тем же. В последнем случае разбиение останется прежним, и процесс стабилизируется. Тогда разбиение на классы эквивалентных состояний произведено. Остается каждый класс эквивалентных состояний назвать внутренним состоянием нового минималь-

ного КА  $M'$ .

Функция выхода  $\rho'$  для КА  $M'$  строится, исходя из последнего шага алгоритма минимизации. Если состояние  $q$  автомата  $M$  лежит в классе  $Q$  и  $\rho(a, q) = b$ , то  $\rho'(a, Q) = b$  для каждого  $a \in A_{вх}$ .

Функция перехода  $\lambda'$  для КА  $M'$  строится также, исходя из последнего, стабилизовавшегося разбиения алгоритма минимизации. Если при подаче сигнала  $a \in A_{вх}$  в последнем шаге алгоритма состояние из класса  $Q_i$  переходит в состояние из класса  $Q_j$ , то  $\lambda'(a, Q_i) = Q_j$ . (Более подробно разберем этот шаг на примерах.)

Обратим внимание на тот факт, что процесс минимизации обязательно остановится, так как число внутренних состояний КА конечно. Тогда и число классов разбиения на каждом шаге конечно и не превышает числа состояний. Алгоритм продолжает работу, если на следующем шаге число классов увеличивается. Самый предельный случай — каждое состояние образует свой класс. После этого процесс стабилизируется, так как дальше разбивать уже нельзя. В этом случае пар эквивалентных состояний нет, и исходный автомат уже является минимальным.

**Теорема.** Любой минимальный КА для автомата  $M$  с точностью до переобозначения состояний совпадает с автоматом  $M'$ , построенным при помощи алгоритма минимизации.

*Доказательство* теоремы разобьем на две части:

1°. КА  $M'$  эквивалентен исходному автомату  $M$ .

Прежде всего, покажем, что если КА  $M$  в состоянии  $q_i$ , получив на вход  $a_k$ , переходит в состояние  $q_j$  и выдает  $a_s$ , причем  $q_i \in Q_{t_i}$ ,  $q_j \in Q_{t_j}$ , то КА  $M'$  в состоянии  $Q_{t_i}$ , получив на вход  $a_k$ , перейдет в состояние  $Q_{t_j}$  и выдаст  $a_s$ .

Действительно, по определению функции  $\rho'$  получим: так как  $\rho(a_k, q_i) = a_s$  и  $q_i \in Q_{t_i}$ , то  $\rho'(a_k, Q_{t_i}) = a_s$ .

Далее, пусть  $\lambda(a_k, q_i) = q_j$  и  $q_j$  попадает в класс  $Q'_{t_j}$  предпоследнего разбиения алгоритма. Согласно работе алгоритма, мы на последнем шаге отмечаем, что из состояния  $Q_{t_i}$  (содержащего  $q_i$ ) КА  $M'$  попадает в  $Q'_{t_j}$  при подаче на вход  $a_k$ . Так как предпоследнее и последнее разбиения совпадают, то  $Q'_{t_j} = Q_{t_j}$  и  $q_j \in Q_{t_j}$ . При этом  $\lambda'(a_k, Q_{t_i}) = Q_{t_j}$ .

Теперь покажем, что автоматы  $M$  и  $M'$  работают одинаково

(эквивалентны). Подадим им на вход в состояниях  $q_i$  и  $Q_{t_i}$  соответственно ( $q_i \in Q_{t_i}$ ) некоторую последовательность  $a_{k_n} \dots a_{k_2} a_{k_1} \rightarrow$ .

$a_{k_1}$ ) Пусть  $\rho(a_{k_1}, q_i) = a_{s_1}$ ,  $\lambda(a_{k_1}, q_i) = q_{j_1}$  и  $q_{j_1} \in Q_{t_{j_1}}$ , тогда  $\rho'(a_{k_1}, Q_{t_i}) = a_{s_1}$  и  $\lambda'(a_{k_1}, Q_{t_i}) = Q_{t_{j_1}}$ .

$a_{k_2}$ ) Пусть  $\rho(a_{k_2}, q_{j_1}) = a_{s_2}$ ,  $\lambda(a_{k_2}, q_{j_1}) = q_{j_2}$  и  $q_{j_2} \in Q_{t_{j_2}}$ , тогда  $\rho'(a_{k_2}, Q_{t_{j_1}}) = a_{s_2}$  и  $\lambda'(a_{k_2}, Q_{t_{j_1}}) = Q_{t_{j_2}}$ .

$a_{k_n}$ ) Пусть  $\rho(a_{k_n}, q_{j(n-1)}) = a_{s_n}$ ,  $\lambda(a_{k_n}, q_{j(n-1)}) = q_{j_n}$  и  $q_{j_n} \in Q_{t_{j_n}}$ , тогда  $\rho'(a_{k_n}, Q_{t_{j(n-1)}}) = a_{s_n}$  и  $\lambda'(a_{k_n}, Q_{t_{j(n-1)}}) = Q_{t_{j_n}}$ .

В результате получим, что и  $M$  и  $M'$  на входной последовательности  $a_{k_n} \dots a_{k_2} a_{k_1} \rightarrow$  выдадут одну и ту же выходную последовательность  $a_{s_n} \dots a_{s_2} a_{s_1}$ , что говорит о том, что состояния  $q_i$  и  $Q_{t_i}$  эквивалентны. Так как это верно для произвольных  $q_i$  и  $Q_{t_i}$ , таких, что  $q_i \in Q_{t_i}$ , то автоматы  $M$  и  $M'$  эквивалентны.

2°. Автомат  $M'$  является минимальным.

*Лемма.* Все состояния автомата  $M'$  попарно не эквивалентны.

*Доказательство.* Рассмотрим пару состояний  $Q_i$  и  $Q_j$  автомата  $M'$ . Покажем, что они не эквивалентны, т.е. существует такая последовательность из символов  $A_{\text{вх}}$ , что автомат  $M'$ , начав работу в состоянии  $Q_i$  при подаче на вход этой последовательности выдает не то, что начав работу в состоянии  $Q_j$ .

Так как  $Q_i$  и  $Q_j$  разные классы, то найдется символ  $a_{i_1} \in A_{\text{вх}}$ , на котором  $Q_i$  и  $Q_j$  различаются. Пусть при подаче  $a_{i_1}$   $Q_i$  переходит в класс  $Q_{p_1}$  предыдущего разбиения, а  $Q_j$  переходит в класс  $Q_{t_1}$  предыдущего разбиения.

Так как  $Q_{p_1}$  и  $Q_{t_1}$  разные классы, то найдется символ  $a_{i_2} \in A_{\text{вх}}$ , на котором  $Q_{p_1}$  переходит в класс  $Q_{p_2}$  предыдущего разбиения, а  $Q_{t_1}$  переходит в класс  $Q_{t_2}$  предыдущего разбиения, и т.д.

В результате получим последовательность  $a_{i_n}, \dots, a_{i_2}, a_{i_1} \rightarrow$ , причем на символе  $a_{i_n}$  различаются классы разбиения первого шага алгоритма, т.е. обязательно различаются последние выходные символы, откуда следует, что  $Q_i$  и  $Q_j$  не эквивалентны.

Лемма доказана.

Рассмотрим в качестве примера, иллюстрирующего лемму, задачу 2 на стр. 62. Построим последовательность символов  $A_{\text{вх}}$ , на

которой различаются, например, состояния  $Q_0$  и  $Q_1$  минимизированного автомата  $M'$ .

Из третьего шага можно видеть, что  $Q_0$  и  $Q_1$  различаются по первому символу (по 0). На нем  $Q_0$  переходит в класс  $Q_3$  предыдущего шага, а  $Q_1$  переходит в класс  $Q_2$ .

Из второго шага можно видеть, что  $Q_3$  и  $Q_2$  различаются по второму символу (по 1). На нем  $Q_3$  переходит в класс  $Q_0$  предыдущего шага, а  $Q_2$  переходит в класс  $Q_1$ .

Из первого шага можно видеть, что  $Q_0$  и  $Q_1$  различаются по первому символу (по 0). На нем  $Q_0$  выдает 0, а  $Q_1$  выдает 1.

Таким образом, искомая последовательность имеет вид 010  $\rightarrow$ . На этой последовательности автомат  $M'$ , начав из состояния  $Q_0$  выдает  $\rightarrow 000$ , начав же из состояния  $Q_1$ , этот автомат выдает  $\rightarrow 100$ , т.е. состояния  $Q_0$  и  $Q_1$  не эквивалентны. Прделав такую операцию для всех пар состояний автомата  $M'$ , можно показать, что все они не эквивалентны между собой.

Возвращаясь к доказательству минимальности автомата  $M'$ , предположим противное, т.е. существование автомата  $M''$ , эквивалентного  $M$  и имеющего меньше состояний чем  $M'$ . Из того, что  $M'' \sim M$  и  $M \sim M'$ , следует  $M'' \sim M'$ . Так как в  $M''$  состояний меньше, чем в  $M'$ , то в  $M'$  найдутся два состояния  $q'_i$  и  $q'_j$ , такие, что им эквивалентно одно состояние  $q''$  в автомате  $M''$ . Это означает, что  $q'_i \sim q'_j$ , а это противоречит лемме. Таким образом, автомата  $M''$  не существует.

## 2.4.2 Иллюстрирующие примеры

Подробно рассмотрим решение нескольких задач на минимизацию заданного КА.

1) В первом примере рассмотрим минимизацию автомата, который был построен в примере 2 предыдущего раздела.

Его автоматная таблица имеет вид:

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$
0	0 / $q_1$	0 / $q_1$	1 / $q_1$	2 / $q_1$
1	1 / $q_2$	1 / $q_2$	2 / $q_2$	3 / $q_2$
2	2 / $q_3$	2 / $q_3$	3 / $q_3$	4 / $q_3$

Применим к данному автомату алгоритм минимизации. Очевидно, что  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$ . Далее будем рассматривать элементы  $A_{вх}$  в следующем порядке: 0, 1, 2. Заметим, что на вход они подаются не как последовательность, а поочередно и независимо друг от друга.

1 шаг. При подаче на вход 0, 1, 2 автомат:

в состоянии  $q_0$  выдаст 0, 1, 2 соответственно;

в состоянии  $q_1$  выдаст 0, 1, 2 соответственно;

в состоянии  $q_2$  выдаст 1, 2, 3 соответственно;

в состоянии  $q_3$  выдаст 2, 3, 4 соответственно;

Обозначим это следующим образом:

$$Q_0 = \overset{012}{\{q_0, q_1\}}, Q_1 = \overset{123}{\{q_2\}}, Q_2 = \overset{234}{\{q_3\}},$$

то есть над первой фигурной скобкой запишем те символы, что подаются на выход, если на вход поочередно подаются символы  $A_{вх}$  в зафиксированном порядке и независимо друг от друга.

2 шаг. Рассмотрим в какие классы полученного разбиения происходит переход из каждого состояния, если на вход подаются символы из  $A_{вх}$  в установленном порядке 0, 1, 2:

$q_0$  переходит соответственно в  $q_1, q_2, q_3$ , т. е. в  $Q_0, Q_1, Q_2$ ;

$q_1$  переходит соответственно в  $q_1, q_2, q_3$ , т. е. в  $Q_0, Q_1, Q_2$ ;

$q_2$  переходит соответственно в  $q_1, q_2, q_3$ , т. е. в  $Q_0, Q_1, Q_2$ ;

$q_3$  переходит соответственно в  $q_1, q_2, q_3$ , т. е. в  $Q_0, Q_1, Q_2$ .

Таким образом имеем следующее разбиение второго шага:

$$Q_0 = \overset{Q_0 Q_1 Q_2}{\{q_0, q_1\}}, Q_1 = \overset{Q_0 Q_1 Q_2}{\{q_2\}}, Q_2 = \overset{Q_0 Q_1 Q_2}{\{q_3\}},$$

где снова отметим те классы, в которые переходит КА из рассматриваемых состояний на порядке входных символов 0, 1, 2. Видно, что порядок везде один и тот же, но состояния  $q_0$  и  $q_1$  были в одном

классе,  $q_2$  – во втором,  $q_3$  – в третьем, т. е. эти классы не могут быть объединены. Далее заметим, что разбиения первого и второго шагов совпадают, т. е. процесс стабилизировался. У нового КА  $M'$  будет три внутренних состояния  $Q_0, Q_1$  и  $Q_2$ .

При подаче символов 0, 1, 2:

в состоянии  $Q_0$  КА  $M'$  выдает 0, 1, 2 соответственно и переходит в  $Q_0, Q_1, Q_2$  соответственно;

в состоянии  $Q_1$  КА  $M'$  выдает 1, 2, 3 соответственно и переходит в  $Q_0, Q_1, Q_2$  соответственно;

в состоянии  $Q_2$  КА  $M'$  выдает 2, 3, 4 соответственно и переходит в  $Q_0, Q_1, Q_2$  соответственно.

Автоматная таблица будет иметь вид:

	$Q_0$	$Q_1$	$Q_2$
0	0 / $Q_0$	1 / $Q_0$	2 / $Q_0$
1	1 / $Q_1$	2 / $Q_1$	3 / $Q_1$
2	2 / $Q_2$	3 / $Q_2$	4 / $Q_2$

Первоначально автомат имел четыре состояния, минимизированный – три. Эти автоматы эквивалентны в том смысле, что на любой входной последовательности они выдают одну и ту же последовательность на выход, т. е. осуществляют одно и то же преобразование информации. Обратим внимание, что первоначальное состояние  $q_0$  входит в класс  $Q_0$ , который является стартовым для построенного КА  $M'$ .

2) Минимизировать КА, заданный автоматной таблицей.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$	$q_7$
0	0 / $q_7$	0 / $q_2$	1 / $q_0$	0 / $q_7$	0 / $q_2$	1 / $q_3$	0 / $q_5$	0 / $q_6$
1	0 / $q_2$	0 / $q_4$	0 / $q_2$	0 / $q_5$	0 / $q_1$	0 / $q_5$	0 / $q_6$	0 / $q_0$

$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7\}$ . Зафиксируем следующий порядок на  $A_{ex}$ : 0, 1.

1 шаг. На первом шаге множество  $Q$  разбивается на следующие классы:  $Q_0 = \{q_0, q_1, q_3, q_4, q_6, q_7\}$  и  $Q_1 = \{q_2, q_5\}$ . Как было сказано ранее, в  $Q_0$  попадут те внутренние состояния, которые выдают на порядке входных символов 0, 1 символы 0, 0; в  $Q_1$  попадут те состояния, которые выдают на порядке входных символов 0, 1 символы 1, 0. Отметим, что через  $Q_0$  обозначаем тот класс, где содержится  $q_0$ .

2 шаг. Теперь обращаем внимание в какой из классов  $Q_0$  или  $Q_1$  происходит переход из рассматриваемого состояния на порядке входных символов 0, 1:

- $q_0$  переходит соответственно в  $q_7$  и  $q_2$  т. е. в  $Q_0$  и  $Q_1$ ;
- $q_1$  переходит соответственно в  $q_2$  и  $q_4$  т. е. в  $Q_1$  и  $Q_0$ ;
- $q_2$  переходит соответственно в  $q_0$  и  $q_2$  т. е. в  $Q_0$  и  $Q_1$ ;
- $q_3$  переходит соответственно в  $q_7$  и  $q_5$  т. е. в  $Q_0$  и  $Q_1$ ;
- $q_4$  переходит соответственно в  $q_2$  и  $q_1$  т. е. в  $Q_1$  и  $Q_0$ ;
- $q_5$  переходит соответственно в  $q_3$  и  $q_5$  т. е. в  $Q_0$  и  $Q_1$ ;
- $q_6$  переходит соответственно в  $q_5$  и  $q_6$  т. е. в  $Q_1$  и  $Q_0$ ;
- $q_7$  переходит соответственно в  $q_6$  и  $q_0$  т. е. в  $Q_0$  и  $Q_0$ .

Разбиение второго шага имеет вид:

$$Q_0 = \{q_0, q_3\}, Q_1 = \{q_1, q_4, q_6\}, Q_2 = \{q_2, q_5\}, Q_3 = \{q_7\}.$$

Еще раз обратим внимание, на тот факт, что хотя  $\{q_0, q_3\}$  и  $\{q_2, q_5\}$  переходят в одни и те же классы, они не объединяются, так как на предыдущем шаге находились в разных классах.

3 шаг. Сразу построим разбиение третьего шага на порядке 0, 1:

$$Q_0 = \{q_0, q_3\}, Q_1 = \{q_1, q_4, q_6\}, Q_2 = \{q_2, q_5\}, Q_3 = \{q_7\}.$$

Видно, что разбиения второго и третьего шагов совпадают, т. е. процесс стабилизировался. Согласно первому и последнему разбиению, на порядке 0, 1:

- в состоянии  $Q_0$  КА  $M'$  выдает 0, 0 соответственно и переходит в  $Q_3, Q_2$  соответственно;
- в состоянии  $Q_1$  КА  $M'$  выдает 0, 0 соответственно и переходит в  $Q_2, Q_1$  соответственно;

в состоянии  $Q_2$  КА  $M'$  выдает 1, 0 соответственно и переходит в  $Q_0, Q_2$  соответственно;

в состоянии  $Q_3$  КА  $M'$  выдает 0, 0 соответственно и переходит в  $Q_1, Q_0$  соответственно.

Автоматная таблица для КА  $M'$  имеет вид:

	$Q_0$	$Q_1$	$Q_2$	$Q_3$
0	0 / $Q_3$	0 / $Q_2$	1 / $Q_0$	0 / $Q_1$
1	0 / $Q_2$	0 / $Q_1$	0 / $Q_2$	0 / $Q_0$

3) Минимизировать КА, заданный автоматной таблицей.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	0 / $q_9$	0 / $q_4$	0 / $q_{10}$	0 / $q_9$	1 / $q_9$	1 / $q_{10}$
1	1 / $q_3$	1 / $q_7$	1 / $q_1$	1 / $q_0$	0 / $q_2$	0 / $q_3$

	$q_6$	$q_7$	$q_8$	$q_9$	$q_{10}$
0	1 / $q_9$	1 / $q_{10}$	1 / $q_{10}$	1 / $q_9$	1 / $q_9$
1	0 / $q_4$	0 / $q_8$	0 / $q_7$	1 / $q_6$	1 / $q_5$

$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8, q_9, q_{10}\}$ . Зафиксируем следующий порядок на  $A_{ex}$ : 0, 1.

Приведем описание выполнения алгоритма минимизации по шагам в краткой записи.

1 шаг.

$$Q_0 = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}, Q_1 = \{q_4, q_5, q_6, q_7, q_8\}, Q_2 = \{q_9, q_{10}\}.$$

2 шаг.

$$Q_0 = \{q_0, q_2, q_3\}, Q_1 = \{q_1\}, Q_2 = \{q_4, q_5\}, Q_3 = \{q_6, q_7, q_8\},$$

$$Q_4 = \{q_9, q_{10}\}.$$

3 шаг.

$$Q_0 = \{q_0, q_3\}, Q_1 = \{q_2\}, Q_2 = \{q_1\}, Q_3 = \{q_4, q_5\}, Q_4 = \{q_6\},$$

$$Q_5 = \{q_7, q_8\}, Q_6 = \{q_9\}, Q_7 = \{q_{10}\}.$$

4 шаг.

$$Q_0 = \{q_0, q_3\}, Q_1 = \{q_2\}, Q_2 = \{q_1\}, Q_3 = \{q_4\}, Q_4 = \{q_5\},$$

$$Q_5 = \{q_6\}, Q_6 = \{q_7, q_8\}, Q_7 = \{q_9\}, Q_8 = \{q_{10}\}.$$

5 шаг.

$$Q_0 = \{q_0, q_3\}, Q_1 = \{q_2\}, Q_2 = \{q_1\}, Q_3 = \{q_4\}, Q_4 = \{q_5\},$$

$$Q_5 = \{q_6\}, Q_6 = \{q_7, q_8\}, Q_7 = \{q_9\}, Q_8 = \{q_{10}\}.$$

Произошла стабилизация. Минимальный КА  $M'$  будет иметь девять состояний. Его автоматная таблица имеет вид:

	$Q_0$	$Q_1$	$Q_2$	$Q_3$	$Q_4$	$Q_5$
0	0 / $Q_7$	0 / $Q_8$	0 / $Q_3$	1 / $Q_7$	1 / $Q_8$	1 / $Q_7$
1	1 / $Q_0$	1 / $Q_2$	1 / $Q_6$	0 / $Q_1$	0 / $Q_0$	0 / $Q_3$

	$Q_6$	$Q_7$	$Q_8$
0	1 / $Q_8$	1 / $Q_7$	1 / $Q_7$
1	0 / $Q_6$	1 / $Q_5$	1 / $Q_4$

4) Минимизировать КА, заданный автоматной таблицей.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$
0	0 / $q_2$	0 / $q_3$	1 / $q_2$	1 / $q_3$	0 / $q_0$
1	0 / $q_3$	0 / $q_4$	0 / $q_3$	1 / $q_4$	1 / $q_4$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}.$$

Зафиксируем следующий порядок на  $A_{ex}$ : 0, 1.

1 шаг.

$$Q_0 = \{q_0, q_1\}, Q_1 = \{q_2\}, Q_2 = \{q_3\}, Q_4 = \{q_4\}.$$

2 шаг.

$$Q_0 = \{q_0\}, Q_1 = \{q_1\}, Q_2 = \{q_2\}, Q_3 = \{q_3\}, Q_4 = \{q_4\}.$$

После второго шага получено самое мелкое из возможных разбиений множества  $Q$ , при котором каждое состояние образует свой класс. Третий шаг делать не имеет смысла, так как дальше уже разбить множество  $Q$  невозможно. Очевидно, что число состояний КА  $M'$  будет совпадать с числом состояний исходного КА  $M$ , т. е. автомат  $M$  уже является минимальным.

### Задачи для самостоятельного решения

Во всех следующих задачах необходимо минимизировать КА, заданный в виде автоматной таблицы.

1.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$
0	0 / $q_2$	1 / $q_3$	1 / $q_1$	0 / $q_0$
1	0 / $q_3$	1 / $q_1$	1 / $q_2$	0 / $q_1$

2.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	$1/q_3$	$0/q_6$	$1/q_1$	$0/q_4$	$1/q_5$	$0/q_0$
1	$0/q_7$	$1/q_2$	$0/q_5$	$1/q_6$	$0/q_5$	$1/q_4$

	$q_6$	$q_7$
0	$1/q_7$	$0/q_2$
1	$0/q_3$	$1/q_0$

3.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	$0/q_1$	$0/q_5$	$1/q_4$	$1/q_0$	$1/q_4$	$0/q_1$
1	$1/q_5$	$1/q_3$	$1/q_0$	$1/q_4$	$1/q_5$	$1/q_0$

4.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	$1/q_5$	$1/q_2$	$1/q_4$	$0/q_0$	$1/q_0$	$1/q_0$
1	$0/q_2$	$0/q_3$	$0/q_1$	$1/q_5$	$0/q_5$	$0/q_2$

5.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	$1/q_2$	$0/q_2$	$1/q_4$	$1/q_1$	$0/q_2$	$0/q_2$	$0/q_2$
+	$1/q_6$	$1/q_3$	$1/q_1$	$1/q_6$	$0/q_1$	$0/q_6$	$1/q_3$
*	$0/q_4$	$0/q_1$	$0/q_3$	$0/q_6$	$1/q_5$	$1/q_4$	$0/q_6$

6.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	$+/q_1$	$+/q_0$	$0/q_0$	$+/q_2$	$0/q_1$	$+/q_2$
1	$+/q_2$	$+/q_2$	$*/q_2$	$+/q_5$	$*/q_2$	$+/q_3$
2	$*/q_3$	$0/q_4$	$+/q_4$	$0/q_4$	$*/q_5$	$0/q_4$
3	$0/q_5$	$+/q_1$	$*/q_1$	$0/q_0$	$0/q_3$	$0/q_0$

7.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	$0/q_3$	$0/q_5$	$0/q_8$	$0/q_6$	$0/q_1$	$0/q_7$
1	$1/q_1$	$1/q_0$	$1/q_0$	$1/q_5$	$1/q_6$	$1/q_3$
2	$0/q_7$	$1/q_4$	$1/q_3$	$0/q_4$	$1/q_3$	$1/q_2$

	$q_6$	$q_7$	$q_8$
0	$0/q_3$	$0/q_1$	$0/q_5$
1	$1/q_8$	$1/q_0$	$1/q_6$
2	$0/q_2$	$1/q_3$	$1/q_7$

8.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	$0/q_1$	$1/q_5$	$1/q_6$	$1/q_6$	$0/q_0$	$0/q_5$	$0/q_6$
1	$0/q_2$	$0/q_0$	$0/q_4$	$0/q_8$	$0/q_7$	$1/q_1$	$1/q_3$
2	$1/q_3$	$0/q_8$	$0/q_9$	$0/q_0$	$1/q_9$	$1/q_3$	$1/q_1$

	$q_7$	$q_8$	$q_9$
0	$1/q_5$	$0/q_3$	$0/q_8$
1	$0/q_9$	$0/q_7$	$0/q_2$
2	$0/q_9$	$1/q_1$	$1/q_4$

9.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	$1/q_1$	$1/q_2$	$1/q_6$	$1/q_7$	$1/q_9$	$1/q_6$	$1/q_7$
1	$1/q_2$	$0/q_4$	$0/q_9$	$1/q_{11}$	$0/q_1$	$1/q_4$	$0/q_2$
2	$0/q_0$	$1/q_{11}$	$1/q_0$	$0/q_1$	$1/q_{10}$	$0/q_5$	$1/q_3$

	$q_7$	$q_8$	$q_9$	$q_{10}$	$q_{11}$
0	$1/q_1$	$1/q_4$	$1/q_4$	$1/q_9$	$1/q_2$
1	$0/q_6$	$1/q_3$	$0/q_2$	$1/q_7$	$1/q_8$
2	$1/q_5$	$0/q_6$	$1/q_8$	$0/q_{10}$	$0/q_9$

10.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	$1/q_9$	$2/q_8$	$1/q_4$	$0/q_5$	$2/q_3$	$1/q_4$	$0/q_{11}$
1	$2/q_7$	$0/q_0$	$2/q_3$	$1/q_{10}$	$0/q_2$	$2/q_8$	$1/q_4$
2	$0/q_0$	$1/q_9$	$0/q_2$	$2/q_7$	$1/q_{11}$	$0/q_{11}$	$2/q_8$

	$q_7$	$q_8$	$q_9$	$q_{10}$	$q_{11}$
0	$0/q_{11}$	$0/q_5$	$2/q_7$	$2/q_6$	$1/q_9$
1	$1/q_1$	$1/q_9$	$0/q_0$	$0/q_2$	$2/q_6$
2	$2/q_3$	$2/q_6$	$1/q_5$	$1/q_4$	$0/q_5$

11.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	$0/q_{10}$	$0/q_7$	$0/q_7$	$0/q_0$	$0/q_0$	$0/q_0$
1	$1/q_3$	$1/q_2$	$1/q_1$	$1/q_{11}$	$1/q_{12}$	$1/q_{13}$
2	$0/q_{13}$	$0/q_9$	$0/q_8$	$0/q_6$	$0/q_5$	$0/q_4$

	$q_6$	$q_7$	$q_8$	$q_9$	$q_{10}$	$q_{11}$
0	$0/q_0$	$1/q_8$	$1/q_{14}$	$1/q_{13}$	$1/q_{11}$	$1/q_6$
1	$1/q_{14}$	$0/q_4$	$0/q_0$	$0/q_0$	$0/q_0$	$0/q_{10}$
2	$0/q_3$	$1/q_{12}$	$1/q_{10}$	$1/q_9$	$1/q_8$	$1/q_2$

	$q_{12}$	$q_{13}$	$q_{14}$
0	$1/q_5$	$1/q_4$	$1/q_3$
1	$0/q_8$	$0/q_9$	$0/q_8$
2	$1/q_1$	$1/q_2$	$1/q_1$



12.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	0 / $q_8$	0 / $q_3$	0 / $q_3$	0 / $q_2$	0 / $q_7$	0 / $q_0$	0 / $q_8$
1	1 / $q_6$	1 / $q_{10}$	1 / $q_{12}$	1 / $q_4$	1 / $q_1$	1 / $q_{12}$	1 / $q_0$
2	1 / $q_2$	0 / $q_5$	0 / $q_2$	0 / $q_{11}$	0 / $q_6$	1 / $q_3$	1 / $q_{10}$

	$q_7$	$q_8$	$q_9$	$q_{10}$	$q_{11}$	$q_{12}$
0	0 / $q_4$	0 / $q_8$	0 / $q_0$	0 / $q_3$	0 / $q_1$	0 / $q_6$
1	1 / $q_5$	1 / $q_7$	1 / $q_5$	1 / $q_9$	1 / $q_{11}$	1 / $q_5$
2	0 / $q_7$	0 / $q_{12}$	1 / $q_4$	0 / $q_{10}$	1 / $q_7$	1 / $q_4$

13.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	1 / $q_3$	1 / $q_0$	1 / $q_5$	1 / $q_3$	0 / $q_2$	1 / $q_1$	1 / $q_5$
1	0 / $q_6$	0 / $q_1$	0 / $q_4$	0 / $q_0$	1 / $q_5$	0 / $q_2$	0 / $q_0$

14.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	1 / $q_9$	0 / $q_7$	0 / $q_4$	0 / $q_3$	1 / $q_9$	1 / $q_9$	0 / $q_0$
1	1 / $q_8$	0 / $q_9$	0 / $q_6$	0 / $q_9$	1 / $q_5$	1 / $q_0$	0 / $q_2$
2	0 / $q_4$	1 / $q_5$	1 / $q_5$	1 / $q_0$	0 / $q_8$	0 / $q_0$	1 / $q_8$

	$q_7$	$q_8$	$q_9$
0	0 / $q_1$	1 / $q_9$	0 / $q_6$
1	0 / $q_9$	1 / $q_4$	0 / $q_7$
2	1 / $q_8$	0 / $q_5$	1 / $q_8$

15.

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$
0	1 / $q_5$	0 / $q_2$	1 / $q_8$	1 / $q_1$	2 / $q_{10}$	0 / $q_0$
1	1 / $q_{15}$	1 / $q_8$	1 / $q_6$	1 / $q_{12}$	0 / $q_1$	1 / $q_5$
2	2 / $q_7$	2 / $q_{15}$	2 / $q_3$	2 / $q_{10}$	1 / $q_{15}$	2 / $q_6$

	$q_6$	$q_7$	$q_8$	$q_9$	$q_{10}$	$q_{11}$
0	2 / $q_{13}$	1 / $q_5$	0 / $q_0$	2 / $q_{13}$	1 / $q_0$	0 / $q_3$
1	0 / $q_{11}$	1 / $q_{14}$	1 / $q_1$	0 / $q_8$	1 / $q_{11}$	1 / $q_8$
2	1 / $q_9$	2 / $q_{13}$	2 / $q_6$	1 / $q_6$	2 / $q_4$	2 / $q_6$

	$q_{12}$	$q_{13}$	$q_{14}$	$q_{15}$
0	0 / $q_7$	1 / $q_2$	0 / $q_3$	2 / $q_{10}$
1	1 / $q_5$	1 / $q_{11}$	1 / $q_1$	0 / $q_{12}$
2	2 / $q_{15}$	2 / $q_9$	2 / $q_{15}$	1 / $q_4$

## 2.5 Реализация КА в виде системы булевых функций

Подводя некоторые итоги, отметим, что первыми шагами при реализации некоторого преобразования информации являются следующие:

а) спроектировать его в виде автоматной таблицы либо диаграммы;

б) произвести процесс минимизации полученного КА.

Следующим этапом при построении КА в виде действующего устройства является реализация его в виде системы булевых функций. Для этого необходимо, прежде всего, произвести двоичное кодирование всех множеств, используемых при описании работы КА, а именно: входного алфавита  $A_{вх}$ , выходного алфавита  $A_{вых}$

и множества внутренних состояний  $Q$ . Если при проектировании КА удобно считать, что у него имеется один вход и один выход, на которых могут появляться сигналы из некоторого произвольного алфавита, то дальнейшая работа может проводиться лишь с алфавитом  $E = \{0, 1\}$ . Это обусловлено сложившимися на сегодняшний момент схемами обработки информации, основанными на ее двоичном кодировании. Очевидно, что если будут реализованы устройства, работающие не медленнее современных ЭВМ, и использующие в своей работе не два а  $n$  состояний (три и более), то двоичное кодирование можно будет заменить на кодирование по модулю  $n$ . Общая идея при этом останется прежней: заменить все символы алфавита натуральными числами (например, их номерами в алфавите) и далее эти номера записать в системе исчисления с основанием  $n$ . Дальнейшая работа происходит не с символами алфавита, а с  $n$ -ичной записью их номеров. При необходимости можно дополнить схему устройством, производящим обратный кодированию процесс, т. е. по номеру символа выдающего сам символ.

Согласно вышеприведенной схеме, все символы  $A_{вх}$ ,  $A_{вых}$  и  $Q$  нумеруются и каждому ставится во взаимное соответствие его номер в двоичной записи. Одновременно с этим необходимо подсчитать число двоичных входов, двоичных выходов и число задержек, необходимых для реализации процесса.

Пусть в  $A_{вх}$  имеется  $k_1$  символов, в  $A_{вых}$  имеется  $k_2$  символов, в  $Q$  имеется  $m$  состояний, тогда схема будет включать в себя  $p_1$  входов,  $p_2$  выходов и  $s$  задержек, где

$$2^{p_1-1} < k_1 \leq 2^{p_1}; \quad 2^{p_2-1} < k_2 \leq 2^{p_2}; \quad 2^{s-1} < m \leq 2^s$$

Система булевых функций полностью определяет в какое состояние перейдет и какой символ подаст на выход КА в момент времени  $t$ , если в момент времени  $t-1$  он находился в одном из внутренних состояний  $q_j$  и получил на вход символ  $a_i$ . Зависимость от времени указывается в названиях аргументов и функций системы.

Пусть имеется  $p_1$  входов,  $p_2$  выходов и  $s$  задержек. Тогда система будет состоять из следующих функций:  $y_1(t), y_2(t), \dots, y_{p_2}(t)$ ,

$Q_1(t), Q_2(t), \dots, Q_s(t)$ . Функции этой системы будут зависеть от аргументов  $x_1(t), x_2(t), \dots, x_{p_1}(t), Q_1(t-1), Q_2(t-1), \dots, Q_s(t-1)$ . Видно, что размерность функций явно зависит от числа задержек, а те, в свою очередь зависят от числа внутренних состояний КА. В силу этого процесс минимизации КА может уменьшить размерность функций, что значительно упростит дальнейшую работу.

Рассмотрим соответствующий пример.

1) Представить КА, заданный автоматной таблицей в виде системы булевых функций:

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$
0	$a/q_2$	$c/q_3$	$e/q_1$	$d/q_0$
1	$b/q_1$	$e/q_0$	$e/q_3$	$a/q_2$
2	$d/q_0$	$a/q_1$	$c/q_3$	$b/q_0$

$$A_{вх} = \{0, 1, 2\}, \quad k_1 = 3$$

$$A_{вых} = \{a, b, c, d, e\}, \quad k_2 = 5$$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \quad m = 4$$

Найдем число входов  $p_1$ , число выходов  $p_2$  и число задержек  $s$ . Очевидно

$$2^1 < k_1 = 3 \leq 2^2; \quad 2^2 < k_2 = 5 \leq 2^3; \quad 2^1 < m = 4 \leq 2^2,$$

откуда следует, что схема будет иметь два входа, три выхода и две задержки. Система будет состоять из пяти функций, каждая размерности четыре.

Произведем двоичное кодирование:

$A_{вх} :$	0 = 00 1 = 01 2 = 10	$A_{вых} :$	a = 000 b = 001 c = 010 d = 011 e = 100	Q :	q <sub>0</sub> = 00 q <sub>1</sub> = 01 q <sub>2</sub> = 10 q <sub>3</sub> = 11
------------	----------------------------	-------------	---	-----	--

Построим систему булевых функций, обращая внимание на автоматную таблицу:

$x_1(t)$	$x_2(t)$	$Q_1(t-1)$	$Q_2(t-1)$	$y_1(t)$	$y_2(t)$	$y_3(t)$	$Q_1(t)$	$Q_2(t)$
0	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	1	0	1	1
0	0	1	0	1	0	0	0	1
0	0	1	1	0	1	1	0	0
0	1	0	0	0	0	1	0	1
0	1	0	1	1	0	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	1	1
0	1	1	1	0	0	0	1	0
1	0	0	0	0	1	1	0	0
1	0	0	1	0	0	0	0	1
1	0	1	0	1	0	0	1	1
1	0	1	1	0	0	1	0	0
1	1	0	0	*	*	*	*	*
1	1	0	1	*	*	*	*	*
1	1	1	0	*	*	*	*	*
1	1	1	1	*	*	*	*	*

Прокомментируем, как следует понимать данную запись на примере выделенной строки. В ней записано, что если в момент  $t$  на входы  $x_1$  и  $x_2$  подается 0 и 1 соответственно, и КА находится в состоянии 10 (задержки  $Q_1$  и  $Q_2$ ), то необходимо на выходы  $y_1, y_2, y_3$  подать сигналы 1, 0, 0 и перейти в состояние 11. Если перейти от двоичной записи к обычной, используемой в автоматной таблице, то получим, что если в момент  $t$  на вход подается 1 и КА находится в состоянии  $q_2$ , то на выход он должен подать сигнал  $e$  и перейти в состояние  $q_3$ , что и отражено в соответствующем месте автоматной таблицы. Таким образом, система булевых функций является полным описанием КА и может быть построена по автоматной таблице либо диаграмме КА.

Обратим внимание на символы \* в таблице. Таким способом будем отмечать что нам не важен сигнал, находящийся в данном месте таблицы. Действительно, в приведенном примере на входы  $x_1$  и  $x_2$  не может подаваться 1, 1, так как соответствующего символа нет в  $A_{6x}$ , т. е. КА никогда не воспользуется последними четырьмя строками таблицы.

В дальнейшем, при реализации полученных булевых функций

термами, будем назначать значение 0 или 1 для каждой \*, исходя из соображений экономичности или простоты построения.

### Задачи для самостоятельного решения

Представить КА, заданный автоматной таблицей, в виде системы булевых функций.

1. 

	$q_0$	$q_1$
0	$a/q_1$	$c/q_0$
1	$b/q_0$	$a/q_1$

2. 

	$q_0$	$q_1$	$q_2$
0	$0/q_1$	$1/q_0$	$1/q_0$
1	$1/q_2$	$0/q_2$	$1/q_1$

3. 

	$q_0$	$q_1$
0	$0/q_1$	$1/q_0$
1	$1/q_1$	$0/q_1$
2	$1/q_0$	$1/q_1$

4. 

	$q_0$	$q_1$	$q_2$
0	$0/q_1$	$1/q_0$	$2/q_2$
1	$1/q_0$	$2/q_2$	$1/q_1$
2	$2/q_2$	$0/q_1$	$0/q_0$

5. 

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$
0	$a/q_3$	$c/q_0$	$e/q_3$	$g/q_0$
1	$b/q_2$	$d/q_1$	$f/q_1$	$h/q_3$

6. 

	$q_0$	$q_1$
0	$a/q_1$	$b/q_0$
1	$b/q_0$	$c/q_1$
2	$c/q_0$	$a/q_1$
3	$a/q_1$	$b/q_0$

7. 

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$
0	$0/q_5$	$2/q_6$	$1/q_3$	$0/q_4$	$2/q_4$	$1/q_4$	$0/q_1$
1	$1/q_3$	$0/q_2$	$2/q_1$	$1/q_0$	$0/q_4$	$2/q_6$	$1/q_2$