

История создания Delphi

Д. А. Назаров

Я изучаю делфи на предмете «Программирование» и мне стало интересно не только понять, как он работает, но и откуда он взялся.

Delphi работает на языке Паскаль, который был изобретен профессором Н. Виртом в конце 60-х годов специально для обучения программированию студентов. Как мы видим - не зря и мы действительно учимся программировать на этом языке.

Но на одном языке далеко не уедешь и так думаю не только я, а также и Ф. Каин и А. Хейлсберг, которые были студентами Профессора и основали компанию Borland, которая в последствии выпустила среду разработки Delphi 1

Версия 1 была предназначена для разработки под 16-разрядную платформу Win16. Начиная со второй версии, была реализована возможность компиляции программы под 32-разрядную платформу Win32.

Delphi был особенен тем, что значительно упрощал разработку приложений. В первую очередь это относится к интерфейсу приложений. Ведь достаточно перетащить компоненты на форму и немного настроить её под себя, можно сказать программа готова, осталось только код написать.

С момента создания первой делфи, она уже стала десятой, на которой можно создавать не только приложения под Window, но также и на Андроид.

Кстати, интересный факт, культовая игра «Космические рейнджеры» была разработана на Delphi, оказывается на этой платформе можно создавать игры, им не только игры, но и музыку, ведь такая программа, как FL Studio тоже была разработана на делфи.

Delphi – жив?

Вопросом о том, жива ли эта среда (и язык) я задался сразу же, когда узнал о её существовании. Конечно, понятно, что существуют другие более крутые языки программирования, которые в наше время более востребованы, но делфи никуда не уйдет. Мне кажется, это хорошая вещь для того, чтобы понять, как устроено программирование и уже впоследствии перейти на другие языки, в которых тебе хочется развиваться.

Delphi – жив в СНГ_шных сердцах

Мнение о смерти делфи более распространено в США и Западе, где этот язык бешеной популярности не имел. Но есть и другие страны, где ситуация может отличаться — страны СНГ и остальные страны Восточной Европы.

Вот, что об этом говорит Всеволод Леонов:

Небольшой исторический экскурс по поводу стран Восточной Европы. Система образования бывшего СССР была очень сильна во многих аспектах, но не по части прикладного программирования. В начале 90-х как получить доступ к компьютеру, так и научиться что-то делать в современных средах разработки могли лишь те, кто имел определенную специальность.

Целые факультеты «пролетали мимо» фундаментальных курсов по программированию. И наличие Turbo Pascal с низким порогом вхождения, а затем среды Delphi, позволяющей заняться самообразованием в хорошем смысле этого слова, смогли насытить ИТ-отрасль достаточно грамотными разработчиками, а также повысить общенациональный инженерный уровень создания прикладного ПО.