

Проект Escape from Shadow: дизайн, продвижение и монетизация приложения.

А.Е. Ковальчук, Н.Л. Семичева

О проекте

Escape from Shadow - это уникальная в своем роде, мобильная онлайн-игра с элементами выживания и реализма. В игре реализовано множество хардкорных механик, которых нет в большинстве компьютерных и тем более мобильных играх. Игра разработана на игровом движке Unity в жанре 2D Top-Down Shooter. Сетевая часть игры работает на Photon PUN и Node.js.

На текущий момент игровая индустрия стремительно развивается, каждый день появляются десятки новых игр и проектов. Для того, что бы добиться успеха, в разработке игры, была приняты следующие стратегии:

- Уникальная концепция игры
- Множество сложных и интересных механик
- Изобразить реализм в мультяшном исполнении
- Мультиплеер

Новая графика на основе существующей

Каждый день в любых из игр и приложениях меняется графика и интерфейс. Проведя анализ поступивших предложений на почте Google Mail, а также отбор предложений поступивших в отзывах на площадках Google Play Market, китайского сайта дистрибьютора игр 3839.com и taptap.io проводились опросы в социальных сетях vk.com, QQ и мессенджера WeChat на основе полученных данных. После анализа всех данных было решено изменить графику приложения на более реалистичную, а именно: части персонажа (голова, туловище, руки, ноги), объектов окружения (строительный мусор, предметы быта, стены, деревья, части домов, автомобили и так далее), снаряжения (шлема, бронежилеты, наушники), оружия (различные виды пистолетов, винтовок и автоматического стрелкового вооружения) и модификаций к ним (тактические рукояти, дульные устройства, прицелы различных видов)

Изучение и внедрение новой модели монетизации

Для обслуживания игры требуются ресурсы. Одним из этих ресурсов являются денежные средства. Для их заработка за счет игры требуется продуманная модель монетизации. Анализируя поведение игроков, а также советуясь с инвесторами проекта была продумана нетипичная модель монетизации для такого рода игры. В эту модель входит

- Внутриигровая валюта
- Премиум валюта
- Случайные награды
- Камуфляж оружия
- Одежда персонажа
- Система навыков
- Полноэкранная реклама
- Премиум аккаунт

Внедрение такой модели дает дружественную зависимость каждого модуля, а значит делая что то одно с вероятностью 90% игрок будет использовать как минимум еще два модуля монетизация, тем самым будет приносить потенциальную прибыль.

Анализ и переработка устаревшего дизайна UI

Каждый день в приложение нужно привносить нововведения не затрагивая повседневный устоя пользователя. Для более глобального обновления дизайна потребуются глубокий анализ поведения пользователя, анализ нажатий на экран с применением технологий UnityGameAnalytics, а также последующие Q/A тесты. Все вышеперечисленное было выполнено, и после грамотной интеграции, в 86% случаев пользователи восприняли новый дизайн позитивно.

Внутренний инструмент мониторинга учетных записей

С каждым днем в базе данных появляется все больше и больше игроков, и следить за ними с помощью стандартных инструментов phpMyAdmin становится трудно. Для этого было решено разработать сайт с инструментарием позволяющий отследить пользователя хоть со смартфона. На сайт было добавлено:

- Гибкий поиск с применением Ajax
- Отсеивание забаненных пользователей из общего поиска
- Гибкое редактирование и удаление данных пользователей в реальном времени